



ИНСТРУКЦИЯ ПО УСТАНОВКЕ И ЭКСПЛУАТАЦИИ

Оживи рисунок

Ожившие видео и «Оживи рисунок» — в одной программе

1 Состав комплекта

2 Оборудование

3 Установка

4 Активация лицензии

5 Живые сцены

6 Оживи рисунок: листья и камера

7 Неполадки и решения

8 Поддержка

РАЗДЕЛ 1

Состав комплекта



Оживи рисунок (BallGames)

Одна программа: 6 миров «Ожившие видео» и «Оживи рисунок». Запуск — `BallGames.exe`



Папка AliveData

Герои раскрасок — внутри папки программы, не трогать



Листы для печати

6 раскрасок: лев, обезьянка, тигр, попугай, лягушка, черепаха



Инструкция и презентация

PDF-документы

Не удаляйте, не перемещайте и не переименовывайте файлы внутри папок программ — видео, анимации и данные героев нужны для работы.

РАЗДЕЛ 2

Оборудование

Компьютер	Windows 10 или 11, 64-бит. Рекомендуется дискретная видеокарта.
Свободное место	Не менее 5 ГБ.
Экран	Проектор, телевизор или большой монитор.
Камера	USB веб-камера, желательно 1280×720 и выше (для раскрасок).
Освещение	Ровный свет на зоне сканирования, без бликов на бумаге.
Принтер	Цветной или чёрно-белый, бумага А4.

РАЗДЕЛ 3

Установка

Программа

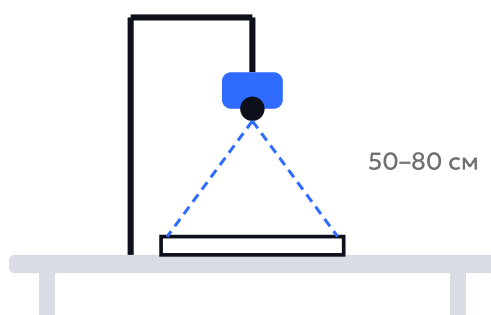
- 1 Скопируйте папку **Оживи рисунок** (BallGames) целиком, например в **C:\Evolution**. Папку **AliveData** внутри не трогайте.
- 2 Подключите проектор или экран и сделайте его основным дисплеем. Подключите и закрепите веб-камеру (схема ниже).
- 3 Запустите **BallGames.exe** и активируйте лицензию — раздел 4.
- 4 **Esc** → выберите камеру. Сцену выберите в меню.

Сцены в меню

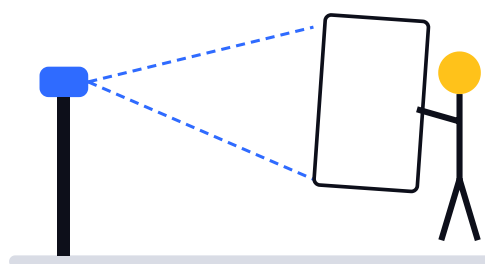
«Ожившие видео: Джунгли / Космос / Роботы / Кубический мир / Драконы / Динозавры» — живые миры.

«Оживи рисунок» — дети раскрашивают листы, герои оживают в их цветах.

Как разместить камеру



Над столом. Камера на кронштейне объективом вниз. Под ней — отмеченное место для листа.



Стенд. Камера напротив — ребёнок подносит или прикладывает лист.

Все сцены — и ожившие видео, и «Оживи рисунок» — работают по одной лицензии «Ожившие видео».

РАЗДЕЛ 4

Активация лицензии

Лицензия привязана к конкретному компьютеру и выдаётся службой поддержки.
Активация — один раз.

1

Первый запуск

Рядом с `.exe` появится файл `license`, на экране — «Нет лицензии».

2

Отправьте файл

Пришлите `license` в Telegram или WhatsApp поддержки.

3

Получите ключ

Мы вернём активированный файл `license`.

4

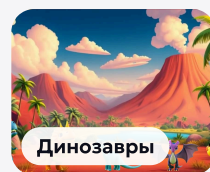
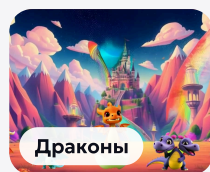
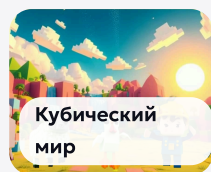
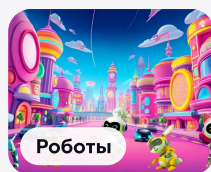
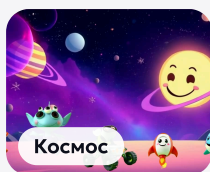
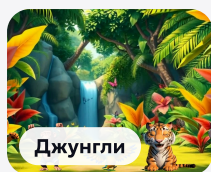
Замените

Положите файл в папку программы вместо старого и перезапустите.

При замене компьютера, переустановке Windows или замене диска ключ перестанет подходить — напишите в поддержку, выдадим новый.

РАЗДЕЛ 5

Живые сцены



Выбор сцены

В меню — «Загрузить» у нужной сцены. При первом запуске экран пустой, пока сцена не выбрана; дальше программа запоминает последнюю.

Автосмена

Галочка «автосмена» и интервал в секундах.

Esc

Настройки камеры.

1

Показать / скрыть рамку зоны.

Сцена «Оживи рисунок» — настройки

Меню **F2** (или кнопка в панели камеры по Esc)

Камера

Выбирается в панели камеры BallGames — **Esc**.

Авто-скан

Включить / выключить автоматическое оживление.

Калибровка

Если лист не находится — перетащите 4 точки на углы листа на изображении камеры.

Герой вручную · Сброс

Выбрать героя принудительно · «Вернуть исходные цвета всем».

РАЗДЕЛ 6

Оживи рисунок: листы и камера



Чёрные квадраты в углах — метки, по которым камера находит лист.

Печать

- ✓ А4, альбомная ориентация
- ✓ Масштаб «по размеру страницы»
- ✓ Все 4 квадрата пропечатаны полностью
- ✓ Красить плотно — фломастеры, яркие карандаши

Сканирование: правильно

- ✓ Видны все 4 квадрата
- ✓ Лист неподвижен ~2 секунды
- ✓ Ровный свет, без бликов
- ✓ Наклон и поворот — не страшно, программа выпрямит сама

Так не работает

- ✗ Пальцы закрывают угол с квадратом
- ✗ Лист трясётся или быстро движется
- ✗ Сильный блик или тень на листе
- ✗ Лист сложен или помят по углам

Как работает

Выберите в меню сцену «Оживи рисунок». Через ~2 секунды неподвижности листа герой перекрашивается в цвета ребёнка. Можно сразу нажать **Пробел** или кнопку «Оживить!». У каждого героя одно место: новый рисунок того же героя заменяет предыдущий. Через 5 минут герой возвращается к исходным цветам.

РАЗДЕЛ 7

Неполадки и решения

«Нет лицензии»	Отправьте файл <code>license</code> в поддержку (раздел 4).
Пустой экран в сценах	Выберите сцену в меню.
Нет картинки с камеры	<code>Esc</code> → выберите другую камеру. Закройте программы, которые могут занимать камеру.
Лист не распознаётся	Проверьте, что видны все 4 квадрата; добавьте света, уберите блики. Не помогло — калибровка в меню <code>F2</code> .
Ожил не тот герой	Выберите героя вручную в меню и отсканируйте снова.
Цвета бледные	Красить плотнее; ровный белый свет; убрать тень от камеры и рук.
Подтормаживает	Закройте лишние программы; нужен компьютер с дискретной видеокартой.

РАЗДЕЛ 8

Поддержка

Поможем с установкой, активацией, настройкой камеры и обновлениями.

+7 (925) 665-92-93



Telegram

t.me/Evolution_Moscow



WhatsApp

+7 925 665-92-93



Сайт

evolution.moscow

При обращении приложите: название программы, фото экрана с проблемой, а по вопросу лицензии — файл `license`.