



Как выйти в меню — M

Главное меню. Ещё раз M — обратно

1 Установка

1. Скопируйте папку **PAINT** целиком: рядом с программой должны лежать папки **Anim, Img, Video, Sound, previews, scenes** и все файлы **.dll**.
2. Файл лицензии **license** лежит рядом с **Paint_NEW3.exe**. Не переименовывайте и не перемещайте его.
3. Проектор — вторым экраном: **Win+P** → «Расширить», окно на проектор, **F11** — полный экран.
4. Камеру закрепите **сверху**, чтобы она смотрела на область рисования, и подключите до запуска.

2 Запуск и первая настройка камеры

Запустите **Paint_NEW3.exe**. Клавиши работают, когда окно игры активно.



Настройки камеры и защиты от проекции: ползунки **Яркость, Контраст, Размытие, Размер, «Игнорировать проекцию»**.



Esc Изображение камеры и рамка зоны.



Рамка зоны: потяните углы точно по картинке.

Проверка: проведите рукой по картинке — краска должна появляться точно под рукой.

3 Как выбрать игру и выйти в меню

M

Главное меню, ещё раз M — обратно.

S

Режимы в меню.

Enter

Список сцен для техника.

Пробел

«Оживи рисунок»: оживить сейчас.

F2

«Оживи рисунок»: углы листа.

F11

или

Alt+Enter

Полный экран / окно

4 Частые проблемы

Краска появляется сама

Нажмите **0**: уменьшите «Яркость», увеличьте «Размер», включите «Игнорировать проекцию». Клавишей **1** сузьте рамку.

Игра тормозит

Закройте лишние программы и браузер.

Пусто, нет картинок

Перенесите папку PAINT целиком — Video, Img, Anim рядом с .exe.

Клавиши не работают

Один раз щёлкните мышью по окну игры.