



Как выйти в меню — F5

Меню игр. Из игры обратно в меню — Esc

1 Установка

1. Скопируйте папку **JUMP** целиком: рядом с программой должны лежать папки **Anim, Img, Video, Sound, previews, scenes** и все файлы **.dll**.
2. Файл лицензии **license** лежит рядом с **JUMP_NEW.exe**. Не переименовывайте и не перемещайте его.
3. Проектор или экран — вторым экраном: **Win+P** → «Расширить», окно на него, **F11** — полный экран.
4. Камеру поставьте так, чтобы она видела людей **в полный рост** — от головы до ступней, с запасом сверху и снизу.

2 Запуск и первая настройка камеры

Запустите **JUMP_NEW.exe**. Клавиши работают, когда окно игры активно.

0

Настройки камеры: выбор камеры, яркость, контраст, «Зеркало».

Esc

На экране сцен — изображение камеры.

1

Рамка зоны: потяните углы на область, где стоят игроки.

Проверка: встаньте в зону — на экране камеры вы должны быть видны целиком. Свет — спереди, без яркого окна за спиной.

3 Как выбрать игру и выйти в меню

F5 Меню игр: ← → — игра, ↑ — сцена, ↓ — режим, Enter — «Играть».

F1 - **F4** В игре: **F1** соло, **F2** команда, **F3** на скорость, **F4** аттракцион.

← → В игре — другая сцена.

R Начать заново.

Esc В игре — назад в меню игр.

Enter Список сцен для техника.

G Показать или скрыть очки.

F11 или **Alt+Enter** Полный экран / окно

4 Частые проблемы

Игра срабатывает сама

Уберите из кадра движущиеся предметы и экран. Клавишей **1** сузьте рамку зоны до места игровых.

Пусто, нет картинок

Перенесите папку JUMP целиком — Video, Img, Anim рядом с .exe.

Клавиши не работают

Один раз щёлкните мышью по окну игры.

Игра не видит человека

Камера должна видеть человека в полный рост. Отодвиньте камеру, добавьте свет спереди.

Игра тормозит

Закройте лишние программы и браузер, перезапустите игру.